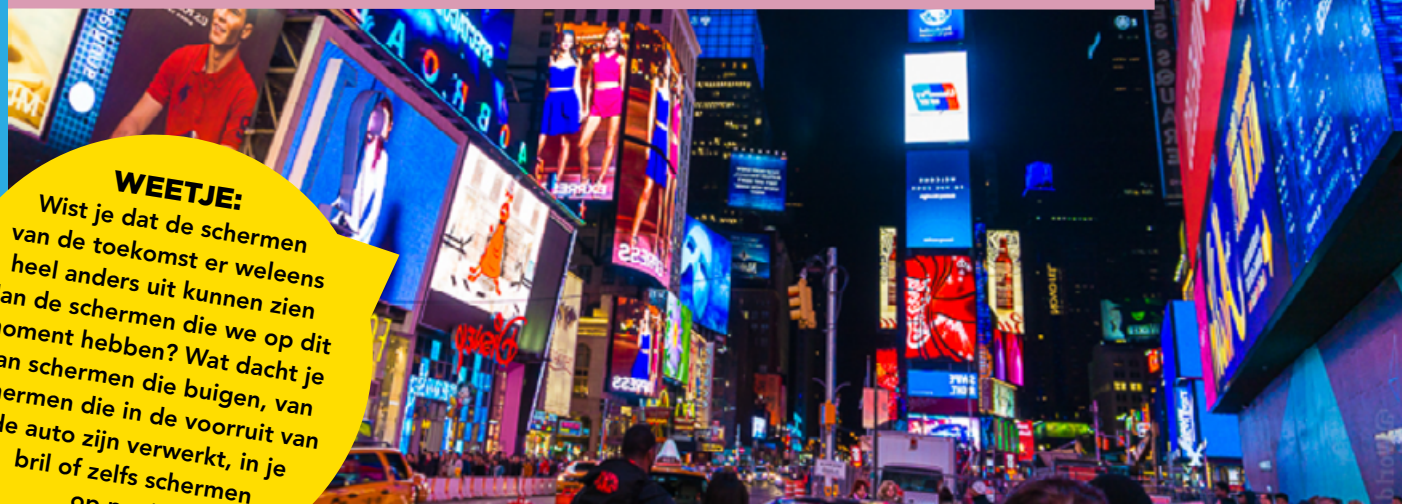


Pixels zijn overal



WEETJE:

Wist je dat de schermen van de toekomst er weleens heel anders uit kunnen zien dan de schermen die we op dit moment hebben? Wat dacht je van schermen die buigen, van schermen die in de voorruit van de auto zijn verwerkt, in je bril of zelfs schermen op papier!

We gebruiken elke dag schermen. Schermen zijn een belangrijk onderdeel geworden in ons dagelijks leven. Onze computers, smartphones en vele andere digitale apparaten maken er gebruik van. De schermen worden ook steeds scherper. Daar zit een speciale techniek achter. Bij die techniek wordt met pixels gewerkt. Pixels zijn overal. Een hele tijd geleden zijn pixels al bedacht door kunstenaars.

1. SCHERMEN IN JE DAGELIJKS LEVEN

Welke schermen gebruik jij allemaal?

2. LED SCHERMEN

Bekijk de volgende video:

<https://schooltv.nl/video/hoe-werkt-een-ledscherm-rode-blaue-en-groene-pixels/>

En beantwoord de volgende vragen:

Een LED scherm heeft drie kleuren LED lampjes, welke kleuren?

Toch kunnen we meer kleuren zien op een LED scherm. Hoe werkt dat?

Wat is een pixel?

WEETJE:

Tegenwoordig worden pixels ook gebruikt in de straatkunst. De kunst op de muur ziet er anders uit dan op een tabletscherm. Door gebruik van pixels zie je meer op je scherm dan in het echte leven. Gek he?! Kunstenaars in de Wynwood buurt in Amerika passen dat al toe!

Je gaat nu zelf ervaren hoe een computer een pixel afbeelding maakt. Hieronder zie je een voorbeeld van een raster. Horizontaal hebben de vakjes nummers, verticaal hebben de vakjes getallen. Het vakje helemaal linksonder kunnen we als 1a aangeven aan de computer, het vakje daarboven 1b, enzovoorts. Voer de instructie maar uit.

Kleur 4b t/m 7b
Kleur 3c t/m 8c
Kleur 2d t/m 9d
Kleur 2e t/m 10e
Kleur 6f
Kleur 3g t/m 6g
Kleur 4h t/m 6h
Kleur 5i t/m 6i

A 10x10 grid with columns labeled 0 through 9 and rows labeled a through j. The grid is empty, with no data points plotted.

j											
i											
h											
g											
f											
e											
d											
c											
b											
a											
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

4. HOGERE RESOLUTIE

De resolutie van een scherm kun je scherper maken door bijvoorbeeld meer pixels toe te voegen. In een raster betekent dat: meer vakjes! Ook kun je er voor kiezen om meer kleuren toe te voegen. Of te werken met halve vakjes. Maak hieronder opnieuw een tekening. En maak hierbij gebruik van verschillende kleuren.



Geef een instructie bij jouw tekening. Zorg ervoor dat ook de kleuren duidelijk zijn voor de computer.

