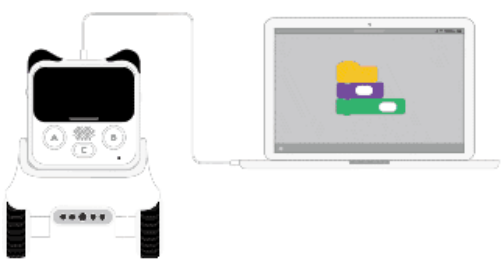
Dit document is gedownload door () op November 12, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

Verbinding maken met de Codey Rocky

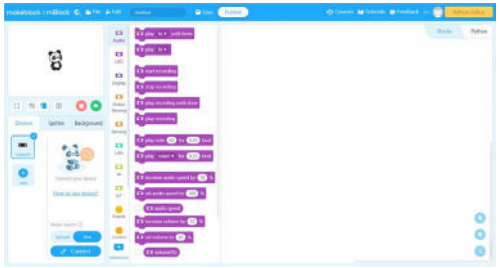
Desktopversie



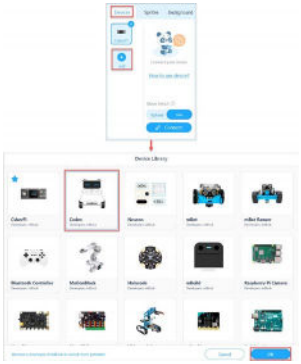
Stap 1
Verbind Codey Rocky



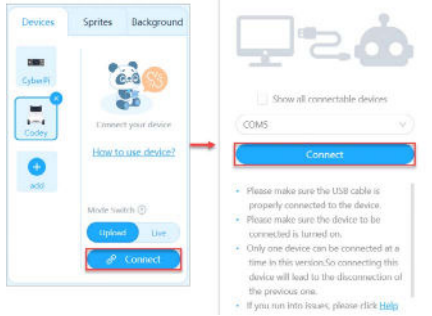
Stap 2
Zet Codey Rocky aan



Stap 3
Open mBlock 5

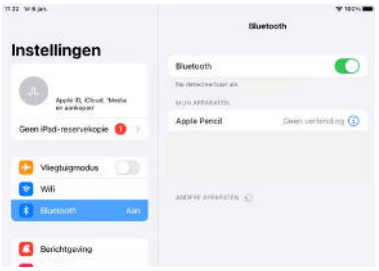


Stap 4
Kies Codey Rocky



Stap 5
Klik op connect

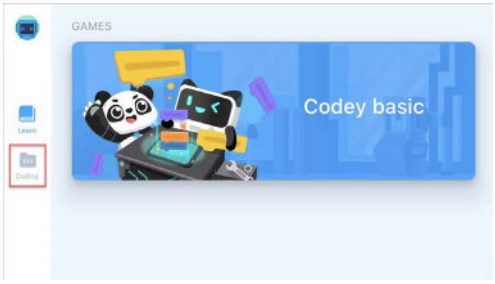
App-versie



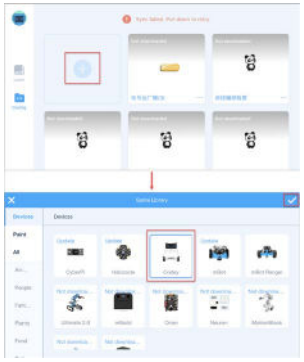
Stap 1
Zet Bluetooth aan



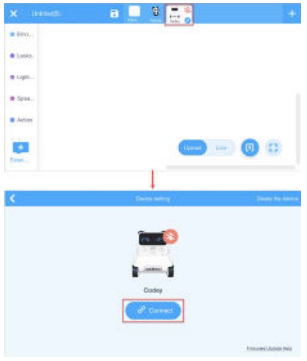
Stap 2
Zet Codey Rocky aan



Stap 3
Tik op Coding



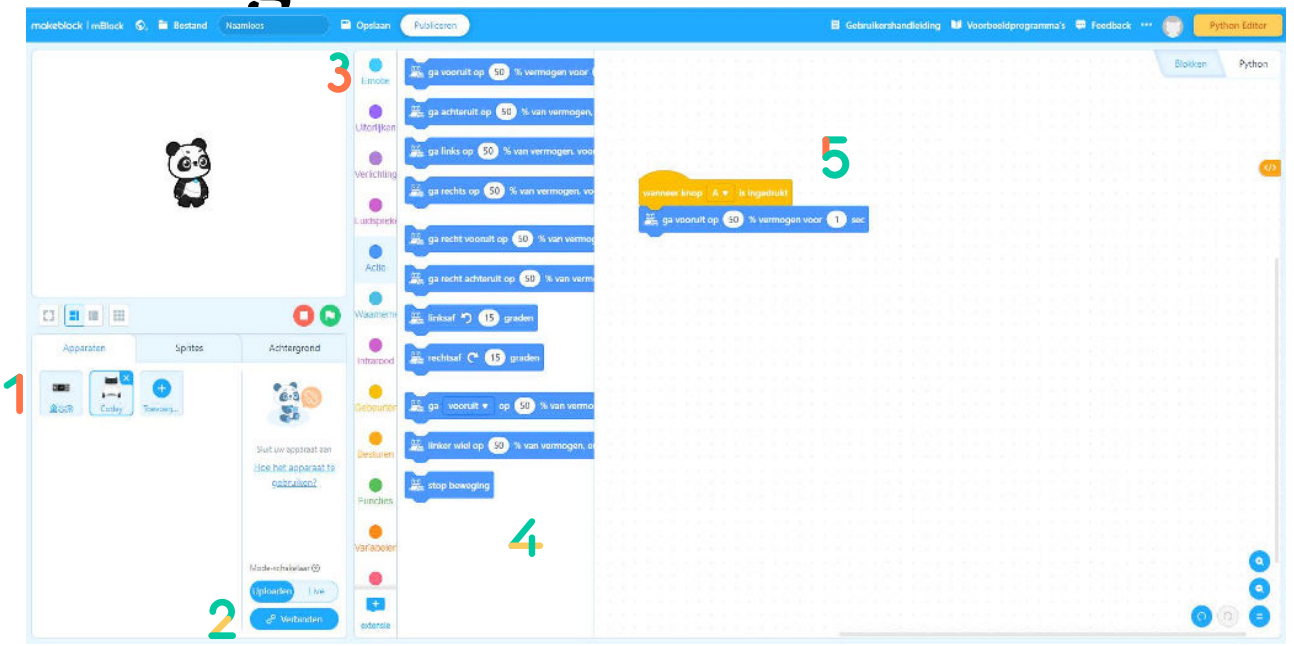
Stap 4
Kies Codey Rocky



Stap 5
Klik op connect

Dit document is gedownload door () op November 12, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

Programmeren met mBlock 5



1 Hier kun je **apparaten, sprites en achtergronden toevoegen**. Bij het programmeren van Codey Rocky voeg je hier het apparaat Codey Rocky toe. Dit heb je tijdens het verbinden gedaan (zie andere kant hulpkaart).

2 Hier kun je de **programmeermodus** instellen. Laat deze op **uploaden** staan. Wanneer je een programma hebt gemaakt, klik je op uploaden. Het programma wordt dan naar Codey Rocky gestuurd. Hij weet dan wat hij moet doen. Daarna kun je het programma starten met de knoppen op Codey Rocky. Iedere keer als je iets verandert in het programma, klik je weer op **uploaden**.

3 Hier vind je verschillende **categorieën**. Onder iedere categorie staan weer andere blokken. Zo kun je onder gebeurtenissen kiezen hoe je Codey Rocky wil laten starten met een programma. Onder **actie** kun je blokken vinden om Codey Rocky te laten bewegen.

4 Hier kun je de **blokken** vinden die bij een categorie horen. Deze blokken kun je naar het programmeerscherm slepen.

5 Dit is het **programmeerscherm**. Hier schrijf je het programma. Hier plaats je blokken onder elkaar. Je begint altijd met een oranje blok gebeurtenissen. Daaronder kun je blokken schuiven uit andere categorieën.

Voorbeeld: wanneer je het programma geüpload hebt, kun je Codey Rocky laten bewegen door knop A op de robot in te drukken.

wismon leapo