

Rijksmuseum Boerhaave

Tekenen met Maria Sibylla Merian.

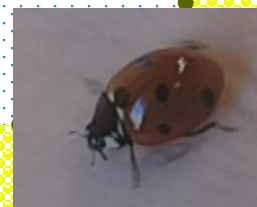
Rijksmuseum Boerhaave is nu helaas gesloten. Maar... ook zonder in het museum te zijn kun je van alles ontdekken over de wereld van de wetenschap! We plaatsen regelmatig een nieuwe opdracht of proef op onze website en op ons Youtube-kanaal. Doe je ook mee?

Voor wie? Leuk vanaf 6 jaar oud.



Op 8 maart is het **Internationale Vrouwendag**. Op die dag staan we stil bij de rechten van meisjes en vrouwen over de hele wereld. In de wetenschap lijkt het alsof er veel meer mannen zijn dan vrouwen. Gelukkig komt daar verandering in. Vroeger was dat wel anders, daarom gaat deze opdracht over een bijzondere vrouw die de halve wereld over reisde voor de wetenschap: **Maria Sibylla Merian** (1647-1717).

De stiefvader van Maria Sibylla Merian was kunstenaar en hij leerde Maria tekenen. Maria tekende niet zomaar dingen. Vooral bloemen en de insecten die daarop leefden vond ze interessant. In 1699 reist ze zelfs van Amsterdam naar Suriname om daar de insecten te bestuderen. Door iets na te tekenen leer je het heel goed kennen, je moet namelijk goed kijken. Met deze opdracht ga jij ook goed kijken naar een plant of een insect.



Benodigheden:

- Papier
- Potlood
- Glazen potje met gaatjes aan de bovenkant
- Eventueel verf, kleurpotloden, gum etc.



Stappenplan

1. Was het glazen potje en droog het goed af.
2. Maak in het deksel wat gaatjes of doe wat folie op het potje met kleine gaatjes erin. Zet het folie vast met een elastiekje.
3. Ga op zoek in jouw tuin of de buurt rondom je huis naar een insect. Als je goed zoekt moet het zeker lukken om een mier, een torretje, een spin of een lieveheersbeestje te vinden. Doe het insect in het glazen potje.
4. Bekijk het insect goed. Wat kun je er allemaal aan ontdekken. Hoeveel pootjes heeft jouw insect, en hoeveel ogen? Hoe zien de vleugels eruit?
5. Teken jouw insect na. Bekijk het insect tijdens het tekenen goed.



Tips bij het tekenen:

Schets eerst met een zacht potlood de omtrek:
Begin bij het lijf, teken dan de kop, daarna de vleugels en de poten.
Dan ga je details intekenen zoals ogen, voelspriet en het patroon op de vleugels, op het pantser of op de huid.

Als laatste kun je jouw insect kleur gaan geven.
Kijk eerst eens goed naar jouw levende voorbeeld.
Wat denk je, wil dit dier nou opvallen of zich juist camoufleren tussen de bladeren?

6. Als laatste laat je het insect weer vrij!

Deel jouw eigen tekening op Facebook of Instagram met #ontdekwetenschap.
Vond je dit een leuke opdracht?
Kijk voor meer opdrachten op:
rijksmuseumboerhaave.nl/jong

