Dit document is gedownload door () op October 31, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

W2.1 OOGSTSPEL

Regels van het spel

Je maakt deel uit van een team van mensen die vissen voor de kost. Het doel van elk team is om aan het einde van het spel het maximale uit zijn vermogen te halen.
Elke vis die je vangt, is één munt waard.

De oceaan kan maximaal 50 vissen bevatten. We beginnen het spel met tussen de 25 en 50 vissen in de oceaan.

We zullen 6 tot 10 jaar spelen en één ronde beslissingen per jaar nemen.

De maximale bestelling is tussen de 0 en 8 vissen per boot, per ronde.

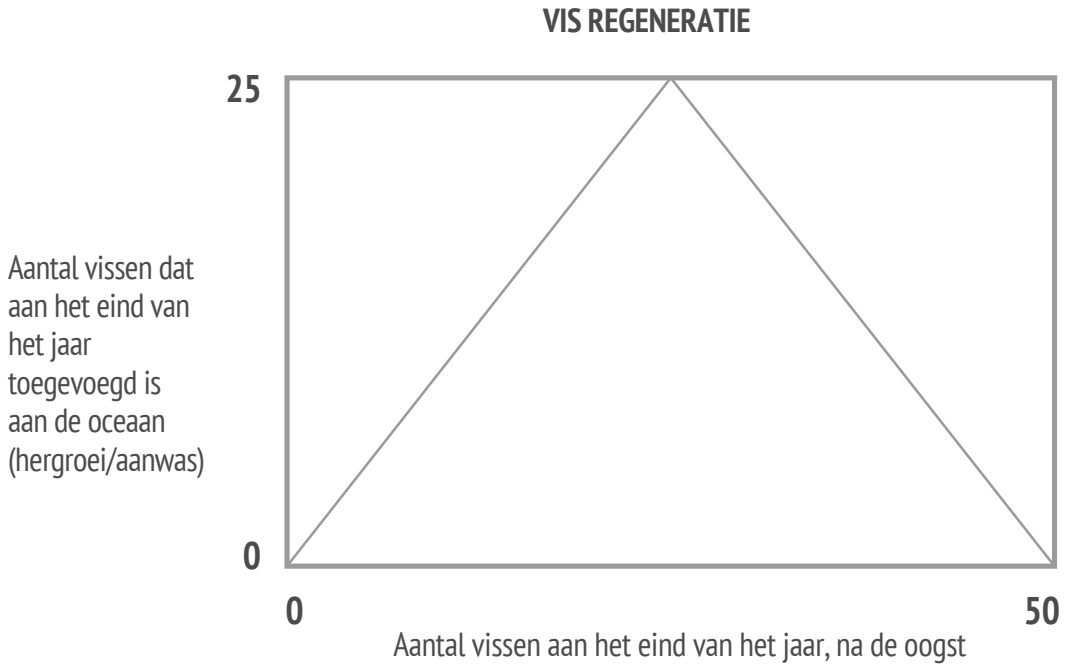
Bij elke beslissingsronde bepaalt je team hoeveel vissen het dat jaar probeert te vangen. Je geeft de gewenste vangst aan door het nummer op een strookje papier te schrijven, de strook in jullie schip te doen en het schip naar de spelleider te brengen. De spelleider zal de bestellingen willekeurig invullen. De vis die je vangt, krijg je terug in je schip. Als je bestelling groter is dan het aantal resterende vissen in de oceaan, ontvang je dat jaar geen vis.

Nadat alle bestellingen zijn verwerkt en het schip van je team is teruggebracht, herstelt de vis in de oceaan zich volgens de curve die wordt weergegeven op W2.2.

Dit document is gedownload door () op October 31, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

W2.2 OOGSTSPEL

Regeneratie schema



Dit document is gedownload door () op October 31, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

W2.3 OOGSTSPEL

Stappen

1. Bepaal de langetermijnstrategie van je team.
2. Kies bij elke beslissingsronde het aantal vissen dat je dit jaar wilt vangen.
3. Noteer het nummer op een strookje papier, plaats het papier in je schip en breng het schip naar de spelleider.
4. Vangstverzoeken worden in willekeurige volgorde ingevuld als je bestelling minder is dan het aantal vissen in de zee.
5. Ontvang je schip terug, verwijder de vis en begin opnieuw met stap 1.