Dit document is gedownload door () op October 31, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

Programmeer je juf of meester

We beschrijven hier stap voor stap hoe je een robot (je juf of meester) kunt instrueren met woorden zodat zij/hij een boterham met hagelslag kan smeren en opeten.



1. Beschrijf eerst in het kort welke grote stappen je moet nemen om een boterham met hagelslag te smeren en hiervan een stukje op te eten.

stap	Boterham met hagelslag smeren en opeten
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

2. Ga aan de slag met het werkblad en beschrijf de stappen op het werkblad.

1	rechterhand	pak	open	mes	boter	strooi	hard
		druk	breng	schep	deksel	langzaam	mond
		snij	smeer	hagelslag	bord	snel	4-en
	linkerhand	leg neer	broodzak	broodstukje	stapel	beetje	terug
		hou vast	boterham	sluit	draai	boven	tafel

- Omcirkel de juiste woorden.
- Je mag alleen deze woorden gebruiken.
- Begin iedere opdracht op een nieuwe regel
- Nummer de regels

3. Test je programma met de denkbeeldige voorwerpen

4. Klopt het programma of moet je het debuggen?

5. Wie gaat de robot instrueren? …….