



Bekijk hier de  
introdutievideo

Voor boeren is het lastig om in de gaten te houden hoe het met al hun koeien gaat. Om op tijd te merken wanneer een koe ziek wordt, willen boeren graag meer inzicht in wat een koe op een dag doet.

Met een slimme halsband (een soort fit-bit voor koeien) kunnen we het gedrag van koeien meten en monitoren (in de gaten houden). Dat ga je in deze opdracht ontdekken.

Bij het monitoren van koeien zijn er verschillende taken:

- Eén leerling is spelleider: hij/zij leest steeds de opdracht voor.
- Eén leerling houdt de tijd bij
- 3 of 4 leerlingen zijn de koeien - zij krijgen de koeien-kaarten
- evenveel leerlingen zijn de fit-bits die bij de koeien horen
- 2 tot 4 leerlingen zijn app-ontwikkelaars
- 2 tot 4 leerlingen zijn boeren - zij krijgen de boeren-kaarten

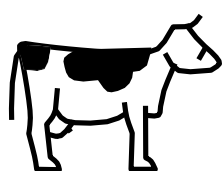
1. **Verdeel de taken in de klas.**

2. **Geef de kaarten aan de groepjes.**

Iedere fit-bit monitort één koe.

3. **Bepaal welke fit-bit welke koe monitort.**

Iedere dag voeren jullie de volgende stappen uit:



*De koeien doen wat  
op hun kaartje staat*



*De fit-bit schrijft dat op*



*De app vertaalt  
de gegevens van de fit-bit*



*De boer vraagt hoe  
het met de koeien gaat*

4. **De spelleider leest de stappen van de dag voor.**

5. **Doorloop zo 4 dagen. Pas het systeem steeds aan waar nodig.**

Lukt het de boeren om met behulp van de fit-bit en de koeien-monitor-app om de zieke koe te redden?