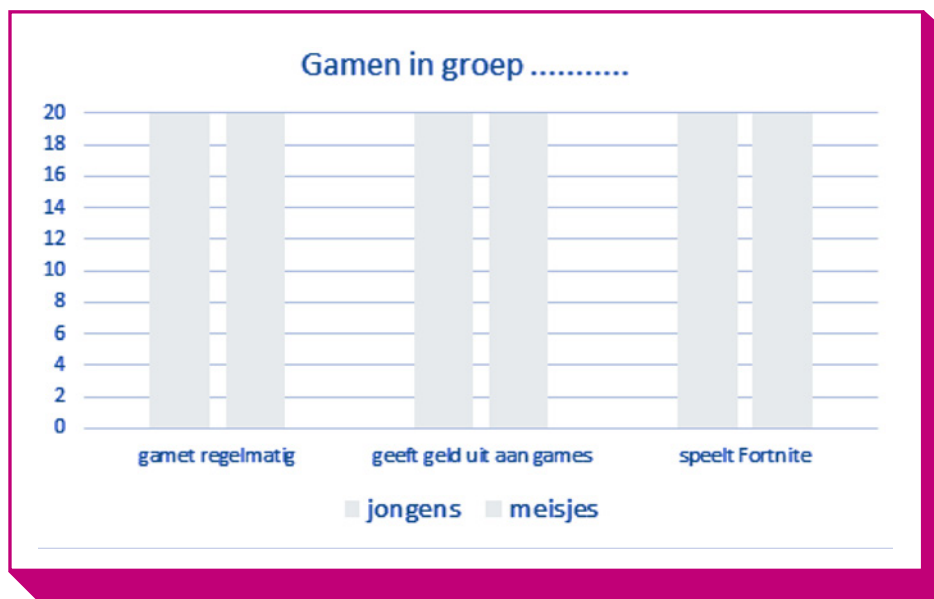


Zo verdienen games geld aan jou!

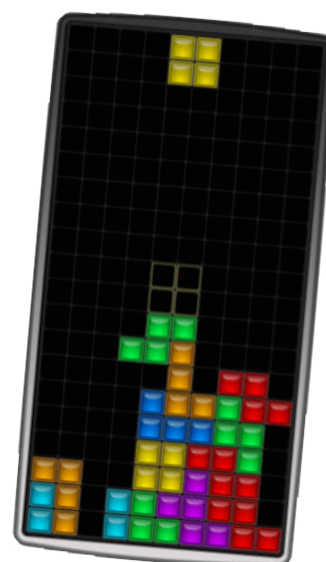


Hoe verdienen de makers van gratis games eigenlijk geld en mag dat allemaal wel? In deze les kom je hier alles over te weten. Ook vorm je je eigen mening over de verschillende verdienmodellen van de game-industrie.

OPDRACHT 1



WEETJE:
 Het spel Tetris (dat met die blokjes uit 1984 is wereldwijd het meest verkochte computerspel. Het ging al 170 miljoen keer over de toonbank!



OPDRACHT 2

Doel: Na afloop van het filmpje kun je vertellen waar het over gaat.

Luister naar het filmpje en maak hieronder aantekeningen (gebruik steekwoorden).

Korte samenvatting:

OPDRACHT 3

Doel: Je kan antwoord geven op vragen die dieper ingaan op de details.

Luister én kijk naar het filmpje en geef antwoord op de volgende vragen:

1. Welke twee games worden met elkaar vergeleken als het over hun verdienmodel gaat?

Game	Verdienmodel

2. Hoeveel werd er in 2017 in de game-industrie verdiend? €

3. Wat maakt Fortnite zo populair en winstgevend?

4. Wat maakt dat Fortnite zo verslavend is?

5. In welke drie vormen kwamen de blockbustergames vroeger voor?

Vorm	Gamevoorbeeld

6. Welke kritiek is er op al die in-game aankopen (lootboxes, microtransacties en handel in skins en items)?

WEETJE:
Wil jij later
gamemaker worden?
Er zijn allerlei opleidingen
op verschillende niveaus
waar je dat kan
leren.