

Robots... handige hulp bij al je klusjes!



WEETJE:

Wist je dat Leonardo da Vinci al 500 jaar geleden een robot ridder heeft ontworpen? Mark Rosheim (een robotontwerper) heeft deze robot ridder niet zo lang geleden nagebouwd en hij werkte!

ACTIVITEIT

Welke beroepen waarin robots kunnen helpen ken jij?

Noteer een aantal beroepen:

1.

2.

3.

4.

5.

Blokjes uitknippen

Instructie: Knip alle code blokjes hieronder uit...

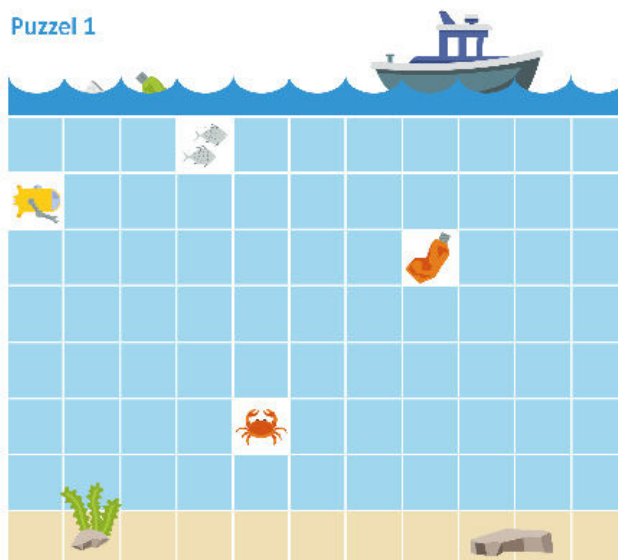
Start

Draai rechts	Draai rechts	Draai rechts	Herhaal keer	Herhaal keer
Draai links	Draai links	Draai links		
Vooruit	Vooruit	Vooruit	Herhaal keer	Herhaal keer
Vooruit	Vooruit	Vooruit		
Vooruit	Vooruit	Vooruit	Herhaal keer	Herhaal keer
Vooruit	Vooruit	Vooruit		



ACTIVITEIT**Algoritme puzzel 1**

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 1

Maak het algoritme af

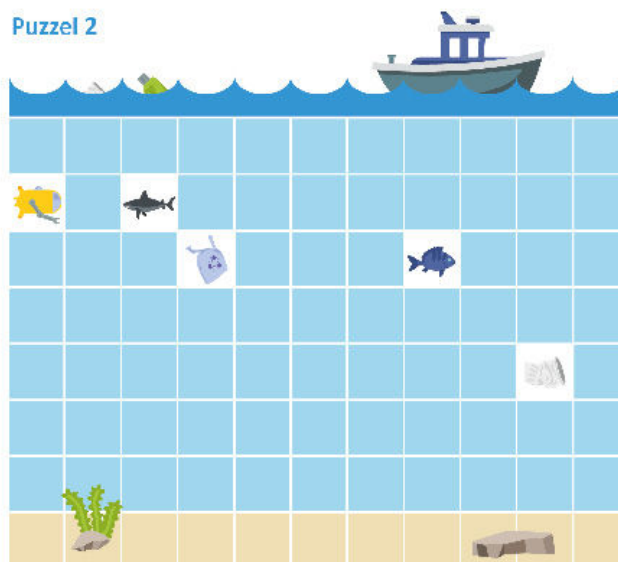
Start

Vooruit

Vooruit

ACTIVITEIT**Algoritme puzzel 2**

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

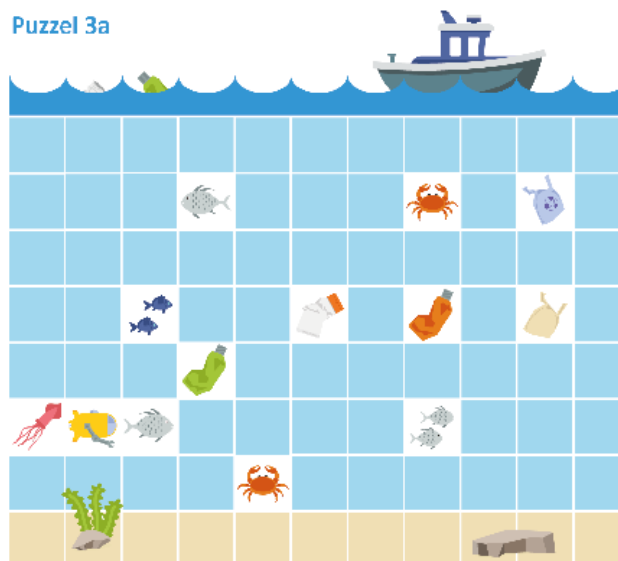
Puzzel 2

Maak het algoritme af

Start

ACTIVITEIT**Algoritme puzzel 3A**

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 3a

Maak het algoritme af

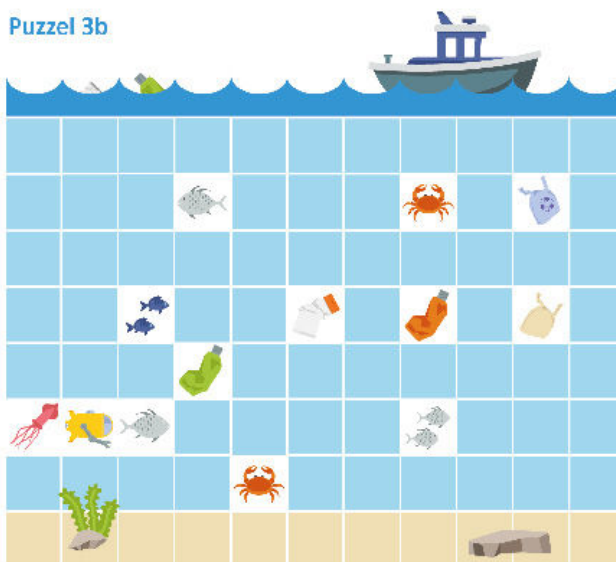
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 3B

Instructie: Los de puzzel nogmaals op. Maar maak het algoritme waar mogelijk efficiënter door de 'herhaal' blokjes te gebruiken.

Puzzel 3b



Kan het efficiënter?

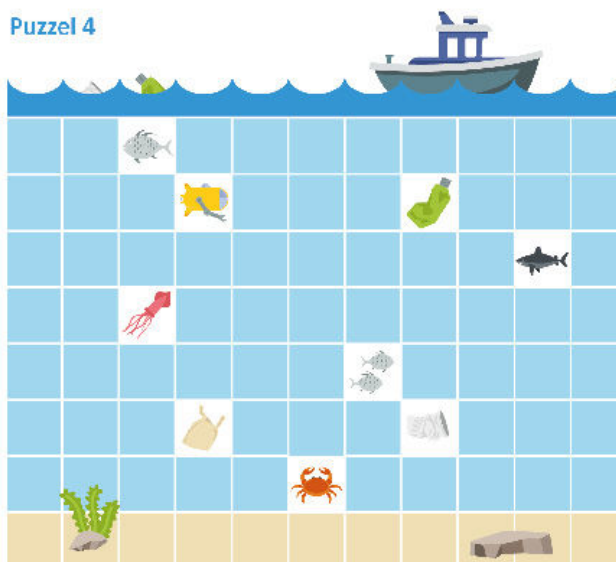
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 4

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen.

Puzzel 4



Maak het algoritme zo efficiënt mogelijk!

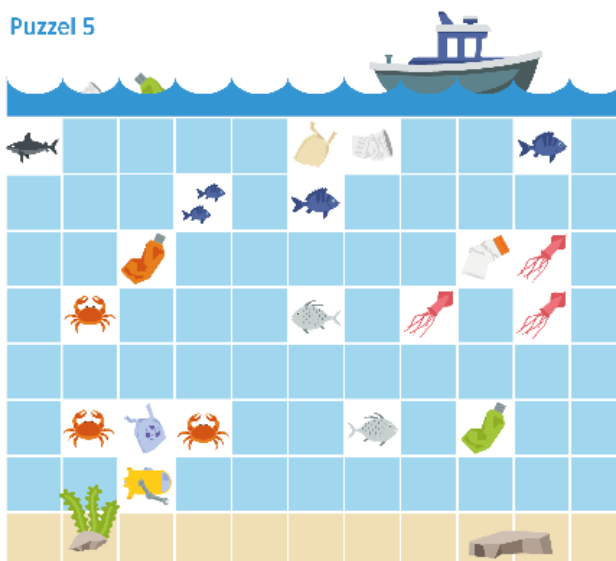
Start

ACTIVITEIT

Algoritme puzzel 5

Instructie: Los de puzzel op. Maak het algoritme af door de juiste instructies voor de robot onder elkaar te leggen. Alleen deze keer mag je alleen de aangegeven blokjes gebruiken. Let op: je hoeft ze niet allemaal te gebruiken.

Puzzel 5



Maak het algoritme af, maar...

Gebruik alleen deze blokjes! (hoeft niet allemaal)...

Start

Draai links

Draai rechts

Draai rechts

Draai links

Herhaal keer

Herhaal keer

Vooruit

Vooruit

Vooruit

Vooruit

ACTIVITEIT

Zelf aan de slag

Instructie: Zelf nog meer programmeren? Ontwerp je eigen puzzels en laat ze door iemand anders oplossen.

Knip uit

