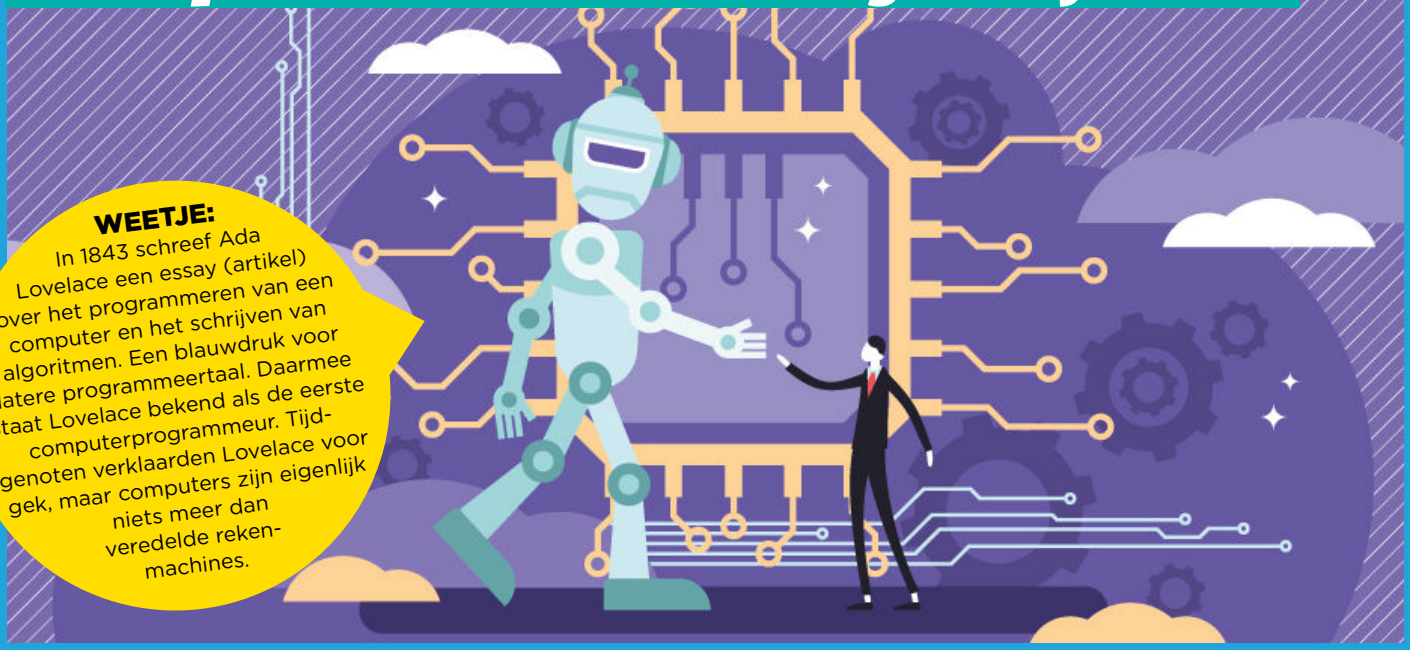
Dit document is gedownload door () op November 24, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

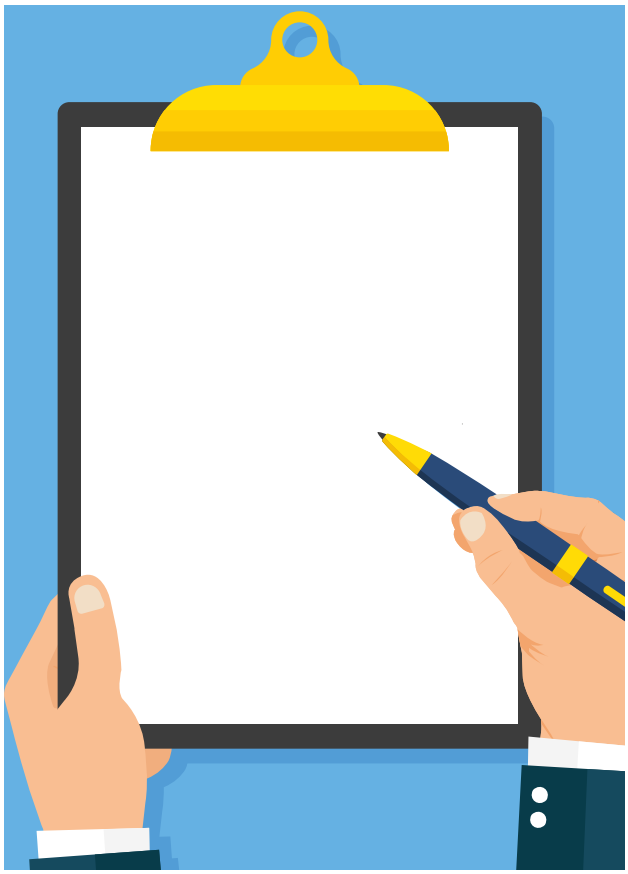
LESBRIEF DIGI-DOENER!

Computational thinking doe je ZO!

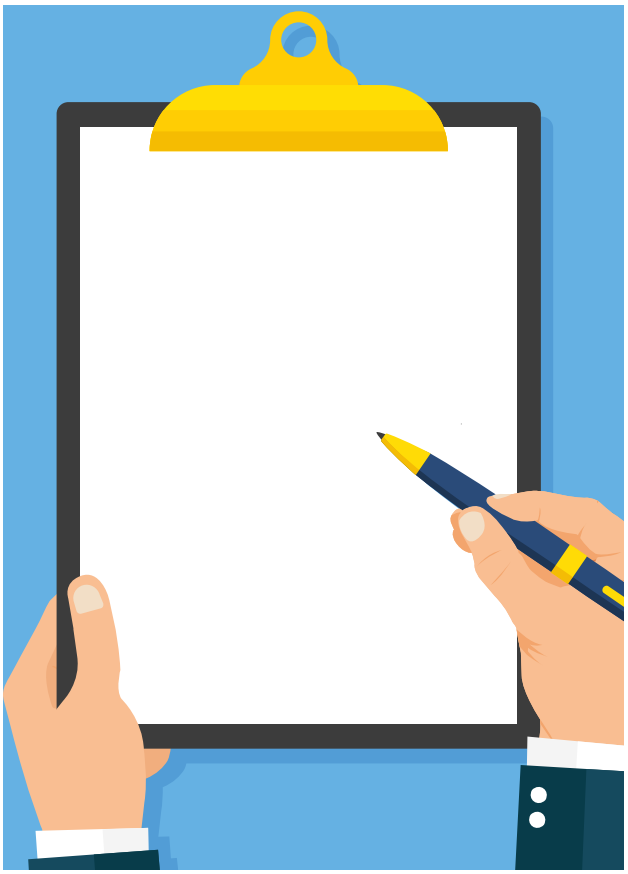


WEETJE:
In 1843 schreef Ada Lovelace een essay (artikel) over het programmeren van een computer en het schrijven van algoritmen. Een blauwdruk voor latere programmeertaal. Daarmee staat Lovelace bekend als de eerste computerprogrammeur. Tijdgenoten verklaarden Lovelace voor gek, maar computers zijn eigenlijk niets meer dan veredelde rekenmachines.

OPDRACHT 1 - Hoeveel weet jij van computational thinking?



Vul hier je cijfer in aan het begin van de les!



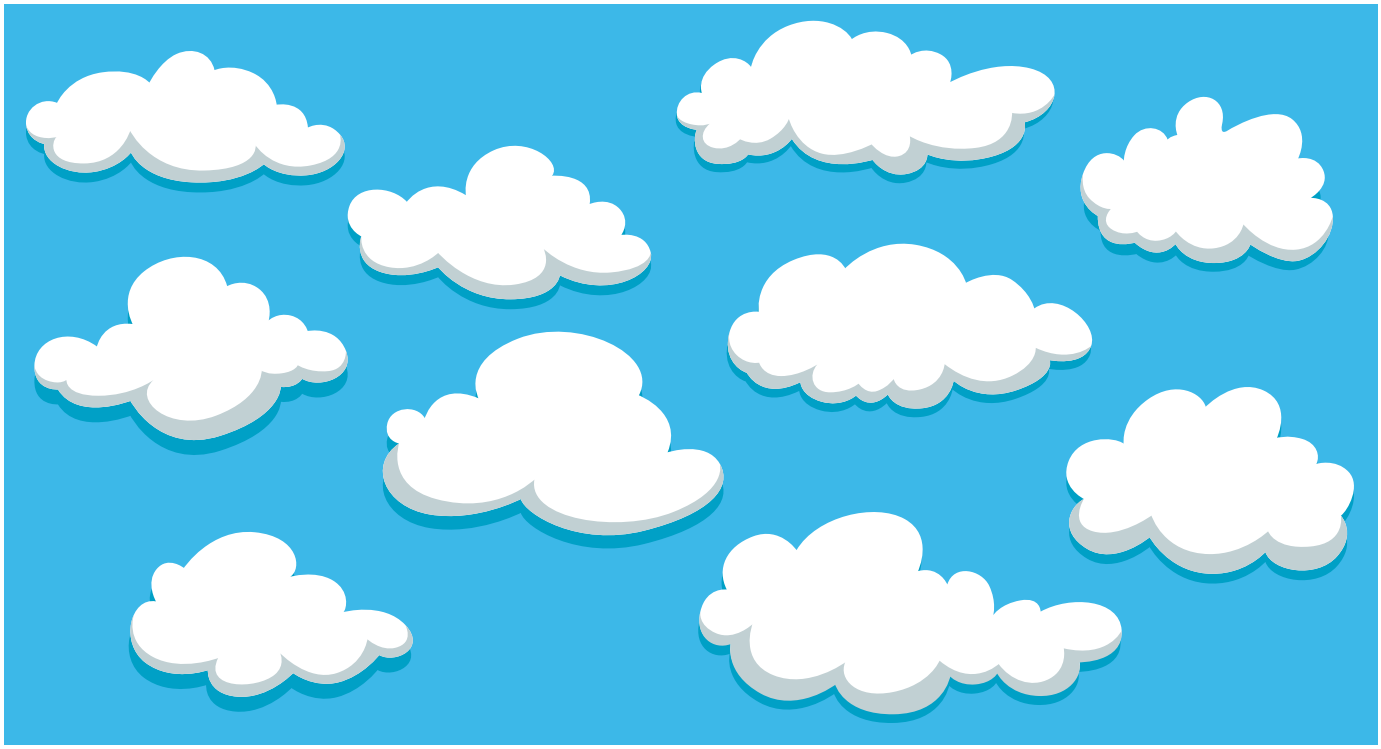
Vul hier je cijfer in aan het einde van de les!

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2021 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Frank Veenstra.

Dit document is gedownload door () op November 24, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

OPDRACHT 2 - Woordweb computational thinking

Wat weet jij al van computational thinking? Schrijf het op in de wolken.



OPDRACHT 3 - Ga jij voor eeuwige roem?

Schrijf hier het algoritme voor het oplossen van het probleem! Lukt het je om hier maximaal vijftien stappen voor te gebruiken?

★**TIP:** gebruik korte zinnen en woorden, zoals eerst, vervolgens, dan.

WEETJE:
De allereerste computer ooit heette Eniac en woog meer dan 30 ton. Dat is zwaarder dan twee vrachtwagens! De computer kostte 400.000 euro en was meer dan honderd keer trager dan jouw smart-phone.

Stap 1:

Stap 2:

Stap 3:

Stap 4:

Stap 5:

Stap 6:

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2021 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Frank Veenstra.

Dit document is gedownload door () op November 24, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

Stap 7:

Stap 8:

Stap 9:

Stap 10:

Stap 11:

Stap 12:

Stap 13:

Stap 14:

Stap 15:

WEETJE:
Wist je dat er al 56 miljoen studenten aan de slag gingen met code.org? Je bent dus niet de enige die het leuk vindt om een uurtje te programmeren!

Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2021 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Frank Veenstra.