

# Hulpkaart software

## AlphaI robot

The screenshot shows the AlphaI robot software interface. It features a sidebar on the left with buttons for 'Sensors', 'Actions', 'Reward', 'AI', and 'Visualization'. The main area displays a 3D robot model, a neural network diagram, and a control panel at the bottom. The control panel includes buttons for 'self drive', 'single step', 'learning', 'manual edit', and 'reset learning', along with a 'connection' button and a 'max speed: 30' indicator. The neural network diagram shows two input nodes (red and green wheels) connected to three hidden nodes, which are then connected to five output nodes. The output nodes are labeled with values: -145, -214, -149, -221, and 803. A blue oval highlights the output nodes, and a blue arrow points to the -145 node.

2. Klik op parameters en vervolgens op Load parameters. Kies dan een parameter.

Klik op A.I. en vervolgens op Save network.

3. Zet de knop learning aan om de robot te laten leren.

1. Maak een connectie.

4. Klik een aantal keer op een pijl om de robot dat te laten uitvoeren.

# Hulpkaart parameters

## AlphaI robot

Select demo configuration

**Remote Control**

- Remote Control: Gebruik de parameter om de robot te leren rijden en obstakels te ontwijken.
- Remote Control: Gebruik de parameter om de robot te laten rijden met behulp van geluid.

**Manual Edition**

- Blocked vs. Motion
- Ultrasound
- Gebruik de parameter met camera om de robot objecten te leren herkennen.
- Gebruik de parameter om de robot te laten racen.

**Supervised Learning**

- KNN Camera
- Intruder Detection
- Image Recognition
- Robot Race
- Custom Scenario

**Reinforcement Learning**

- Blocked vs. Motion
- Obstacle Avoidance
- Balloon Tracking (green)
- Tracking (Supervised Learning)