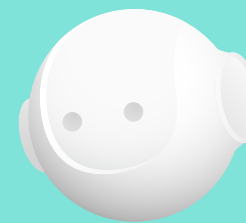


Hulpkaart

programmeren in mBlock5



programma opslaan

naam programma

programma starten

apparaat toevoegen

alle verschillende soorten codeblokken

mBot verbinden

The screenshot shows the mBlock5 web interface. At the top, there's a blue header with 'makeblock | mBlock', a menu (Bestand, Bewerken), a name field (Naamloos), and buttons for 'Opslaan' and 'Publiceren'. Below the header is a toolbar with icons for 'Cursussen', 'Tutorials', 'Feedback', and a 'Python Editor' button. The main workspace is a grid where code blocks are assembled. On the left, there's a sidebar with categories: 'Uiterlijk', 'Toon', 'Actie', 'Waarnemen', 'Gebeurtenis', 'Besturen', 'Functies', 'Variabelen', 'Mijn blokken', and 'extensie'. Below these are sections for 'Apparaten', 'Sprites', and 'Achtergrond'. The 'Apparaten' section shows an 'mBot' icon and a 'toevoegen' button. The 'Sprites' section shows a panda sprite and a 'Verbinden' button. The 'Achtergrond' section has a 'Mode-schakelaar' with 'Uploaden' and 'Live' buttons. The main workspace contains several code blocks: a 'toon kleur' block, a 'zet licht' block, a 'speel noot' block, and a 'geluid afspelen' block. A 'wanneer op wordt geklikt' event block is connected to a 'herhaal' loop containing a 'speel noot' block. At the bottom right, there are zoom controls: 'inzoomen' (plus icon), 'uitzoomen' (minus icon), and a reset icon (square with X).

plaats hier het programma

lijst met codeblokken

inzoomen

uitzoomen

Iets verwijderen? 

Wil je (een gedeelte van) het programma verwijderen? Sleep dan (het stuk van) het programma naar de lijst met codeblokken. Er verschijnt dan een prullenbakje.