



## LESBRIEF FANTASIE: BRENG JE TEKENING TOT LEVEN

Deze les is een korte activiteit waarin kinderen aan de slag gaan met tekenen. De tekeningen die door de kinderen gemaakt worden, breng je vervolgens met een animatie tot leven op het digibord.

---

**Duur:** 0-30 min

**Niveau:** PO 2,3,4,5,6

**Aantal leerlingen:** Individueel (geen max)

**Interesse:** Creativiteit & Teken

### Benodigheden

Voor de les heb je nodig (per groepje):

- Kleurpotloden/Papier
- Telefoon/computer/digibord

### Instructie leerkracht

Het doel van de opdracht is om de creativiteit van kinderen te stimuleren. Voordat je de les start kun je bijvoorbeeld vragen: Wie gelooft er dat ik jullie tekeningen tot leven kan wekken? Dat geloven de meeste niet. De les is een korte activiteit die je makkelijk tussendoor kan doen, of als leuke afsluiter. Vraag de kinderen om wat hun favoriete superhelden zijn. Stel geen kaders, laat ze lekker fantaseren. Laat ze deze hierna tekenen en inkleuren. Het is wel belangrijk dat de superhelden ook armen en benen hebben, anders werkt de animator niet. Tijdens het tekenen kun je nogmaals benoemen: ik kan zometeen je tekening tot leven wekken. Als kinderen een superheld af hebben. Maak je hiervan een foto. Hierna upload je de foto op: <https://sketch.metademolab.com/canvas>

*Nb. Mocht de link niet meer werken? Laat het ons zo snel mogelijk weten op [info@techniekmaker.nl](mailto:info@techniekmaker.nl) dan zorgen we voor een update.*

Het uploaden kan bijvoorbeeld door de foto vanuit google photos of andere cloud oplossing te downloaden. Via geheugenkaart kan natuurlijk ook. Het programma wijst zich vervolgens vanzelf uit, het is wel handig dit thuis eerst even te proberen. Je klikt eventueel nog de benen goed, of zorgt voor goede omlijning van het poppetje. Daarna kun je hem laten dansen, springen, vliegen etc. Over het scherm. De kinderen blijven gegarandeerd verwondert achter.

### Variaties

- Naast superhelden kun je het in elk wenselijk thema uitvoeren



## IMPRESSIE

