Dit document is gedownload door () op October 31, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

Maak een game

Met de website Gamestudio van het Klokhuis kunnen leerlingen eenvoudige games maken. Ze kunnen zelf figuren verzinnen, levels bouwen, winnen en verliezen etc. Er kunnen nieuwe games gemaakt worden of bestaande games van de site kunnen aangepast worden of aangevuld met extra levels.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het zelf maken van een game. Het logisch denken wordt gestimuleerd. Na deze les kunnen ze:

- *Een eenvoudige game maken waarin je kunt winnen of verliezen.*
- *Over oorzaak-gevolg nadenken door in de game objecten te zetten waarmee punten verloren kunnen gaan of verdiend kunnen worden.*
- *Beter rekenen met procenten (er zitten veel procent-toepassingen in het programma).*
- *Feedback geven op elkaars game en deze feedback toepassen waardoor de game beter wordt.*

Voorbereiding en benodigdheden

- *Maak zelf ook een game met de **GameStudio**.*
- *Kopieer de lesbrief en werkblad per computer.*
- *Zorg voor computers met internet.*
- *Maak één klassenaccount aan voor de leerlingen, zodat ze de game kunnen opslaan.*
- *Bekijk de instructiefilm die op CodeKinderen.nl staat.*
- *Zet de computers klaar met de GameStudio pagina op CodeKinderen.nl.*
- *Installeer eventueel éénmalig flash als ze op de GameStudio opstarten.*

Wat is moeilijk?

- *Laat de leerlingen eerst een oefengame maken zodat ze een aantal basisbeginselen leren kennen. Daarna gaan ze pas echt aan de slag.*
- *Om in de game echt te kunnen winnen moet je helpen met het maken van de finish.*
- *De leerlingen willen graag veel levels maken. Stimuleer hen om één level te maken dat goed werkt i.p.v. meerdere levels die het niet doen.*

Verdieping

De leerlingen maken in deze les een game van één level. Een vervolg hierop kan zijn dat ze meerdere levels maken. Laat de leerlingen steeds elkaars game spelen zodat ze zien waar hun game verbeterd kan worden. Ook kun je voorwaarden voor de game inbouwen, bijvoorbeeld: ‘Je moet zoveel voorwerpen in je game stoppen, zoveel punten halen’ etc. Een vervolg op GameStudio is de software **GameMaker**.