

De ultieme wearable!!

WEETJE

Wist je dat al in de 17de eeuw keizers van de dynastie hun inkopers uitrustten met een ring voorzien van een piepklein telraam? Met een telraam kon men vroeger wiskundige berekeningen maken. Wearables bestaan dus eigenlijk al heel lang!

Wearables zijn draagbare computers. Het woord wearables is een verzamelnaam voor compacte apparaten, zoals activity trackers en smartwatches, die je op je lichaam draagt. Een belangrijke eigenschap van een wearable is dat de technologie interactie heeft met de drager. De meeste wearables zijn ontworpen om data over de gezondheid en activiteit van de gebruikers te verzamelen, te analyseren en om hier zelfs feedback op te geven om gezond gedrag te bevorderen. In deze DIY-opdracht ga je de ultieme wearable ontwerpen.

OPDRACHT 1

Bekijk de video van [De Dikke Data Show](#) over sporthorloges en fitnesstrackers.

Wat is jouw mening over het fenomeen wearables? Ben je een voorstander of tegenstander?

OPDRACHT 2

Een wearable is een meetinstrument dat je stappen telt, je wandelroutes onthoudt of checkt hoe lang je slaapt. Doen deze beoordelingen iets met je? Vind je het gezond om je steeds te focussen op cijfertjes, scores en grafieken?

OPDRACHT 3

Bekijk de video over [De Vijf Redenen Waarom Je Een Smartwatch Nodig Hebt](#). Vind jij dat een wearable hierdoor echt onmisbaar is in het leven van een kind?

OPDRACHT 4

Ontwerp een wearable die helemaal voldoet aan jouw wensen. Hiermee kun jij wearables promoten! Volg de volgende stappen:

Stap 1 – Ideeën verzamelen en selecteren

Zorg dat je voldoende lege A4-vellen en stiften, pennen of potloden hebt. Bedenk hoe jouw ultieme wearable eruit ziet.

Schrijf de antwoorden op de vragen hieronder in steekwoorden op.

- Hoe ziet jouw perfecte wearable eruit?
- Welke functies heeft je wearable zeker nodig?
- Wat zou je wearable nog meer moeten kunnen, als alles kan?
- Welke adviezen en tips zou je wearable mogen geven?
- Welke data mag de wearable van jou verzamelen?

Stap 2 – Idee uitwerken

Werk het idee voor jouw wearable verder uit op een nieuw A4-vel met een woordweb. Zet je ontwerp in het midden en teken er een grote cirkel omheen. Daarna schrijf of teken je alles wat je erbij vindt horen, eromheen op. Bedenk bijvoorbeeld hoe de wearable eruit ziet, hoe en waar je hem draagt en welke functies hij heeft. Denk ook aan originele toepassingen, zoals het contact maken met je spelcomputer.

Stap 3 - De ultieme wearable!

Maak een poster op een groot vel waarop je uitlegt en tekent hoe jouw perfecte wearable eruitziet. Zoek eventueel plaatjes en foto's die erbij passen, ter inspiratie.

Stap 4 - Testen en verbeteren

Laat jouw idee voor de ultieme wearable aan klasgenoten, vrienden of familie zien. Vraag wat zij hiervan vinden en of ze nog tips hebben. Dit noemen we feedback. Noteer deze hieronder. Pas je ontwerp hierop aan, als je het eens bent met de feedback.

Stap 5 - Eindversie

Ben je helemaal tevreden met jouw ultieme wearable? Verander eventueel nog wat laatste dingen en dan ben je klaar en kun je jouw ontwerpen opsturen naar Apple, Fitbit of Xiaomi! Wie weet word je wel rijk van je ontwerp.

#cool

WEETJE

Wist je dat er eind 2021 wereldwijd 171 miljoen wearables verkocht werden? Wist je ook dat dit in de toekomst alleen maar meer zal worden?