Dit document is gedownload door () op October 15, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

De Verkeersrobot

Maak van de mBot2 een echte zelfrijdende bus!

De opdracht
Programmeer de mBot2 zo dat als er op de knop wordt gedrukt:

- hij een zo kort mogelijke route aflegt langs alle bushaltes (**level 2**).
- hij bij iedere bushalte 10 seconden stopt (**level 2**).
- hij een geluid naar keuze maakt als hij weer gaat vertrekken (**level 1**).
- hij stopt als er een obstakel te dichtbij komt (**level 3, 4 en 6**).
- de lampen aangaan als het donker begint te worden (**level 1**).

Extra hulp nodig? Oefen dan met de levels uit het 'Programmeren kun je leren!' spel. Succes!

Sense
Level 6 Waarnemen

Think
Level 3 Herhaling
Level 4 Als dan

Act
Level 1 Lichten en Geluid
Level 2 Bewegen

wismon

leapo

Dit document is gedownload door () op October 15, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

De Verkeersrobot

Maak van de mBot2 een echte zelfrijdende bus!

Doelgroep
Vmbo gl/tl - klas 3/4

Vakken
Technologie & Toepassing

Duur
1-2 lesuren

Tijdens deze challenge leer je:
- hoe robots ingezet kunnen worden in het toekomstige openbaar vervoer.
- hoe je de mBot2 kunt programmeren om hem als zelfrijdende bus een route door een stad te laten rijden en bij de bushaltes te laten stoppen.

Benodigde voorkennis
- Je bent bekend met de mBot2 en mBlock 5.
- Je kent het Sense - Think - act-principe van robotica en programmeren.

Dit heb je nodig:
- mBot2
- Computer met mBlock 5
- Bushaltes
- Zwarte of witte tape

wismon

leapo