Dit document is gedownload door () op November 2, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

# De Verkeersrobot

## Maak van de mBot2 een echte zelfrijdende bus!

**De opdracht**
Programmeer de mBot2 zo dat als er op de knop wordt gedrukt:

- hij een zo kort mogelijke route aflegt langs alle bushaltes (**level 2**).
- hij bij iedere bushalte 10 seconden stopt (**level 2**).
- hij een geluid naar keuze maakt als hij weer gaat vertrekken (**level 1**).
- hij stopt als er een obstakel te dichtbij komt (**level 3, 4 en 6**).
- de lampen aangaan als het donker begint te worden (**level 1**).

**Extra hulp nodig? Oefen dan met de levels uit het 'Programmeren kun je leren!' spel. Succes!**



### Sense
**Level 6** Waarnemen

### Think
**Level 3** Herhaling
**Level 4** Als dan

### Act
**Level 1** Lichten en Geluid
**Level 2** Bewegen

wismon

leapo

Dit document is gedownload door () op November 2, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

# De Verkeersrobot

## Maak van de mBot2 een echte zelfrijdende bus!

**Doelgroep**
Vmbo gl/tl - klas 3/4

**Vakken**
Technologie & Toepassing

**Duur**
1-2 lesuren

**Tijdens deze challenge leer je:**
- hoe robots ingezet kunnen worden in het toekomstige openbaar vervoer.
- hoe je de mBot2 kunt programmeren om hem als zelfrijdende bus een route door een stad te laten rijden en bij de bushaltes te laten stoppen.

**Benodigde voorkennis**
- Je bent bekend met de mBot2 en mBlock 5.
- Je kent het Sense - Think - act-principe van robotica en programmeren.

**Dit heb je nodig:**
- mBot2
- Computer met mBlock 5
- Bushaltes
- Zwarte of witte tape

wismon

leapo