

# De landbouwrobot

## Maak van de mBot2 een echte landbouwrobot!

### De opdracht

Programmeer de mBot2 zo dat als er op een knop wordt gedrukt:

- hij vanaf de boerderij naar het land toe rijdt (**level 2**).
- hij op het land in banen gaat rijden, zoals de pijl hieronder (**level 2 en 3**).
- hij steeds om een bepaalde afstand stopt, zodat hij "het zaadje kan planten" (**level 2 en 3**).
- hij na 20 zaadjes (stops) terugrijdt naar de boerderij om 20 nieuwe zaadjes op te halen (**level 2 en 3**).
- de lichten aangaan op het moment dat het donker wordt (**level 1, 3, 4 en 6**).



Extra  
hulp nodig?  
Oefen dan met de  
levels uit het  
'Programmeren  
kun je leren!  
spel. Succes!



## Sense

Level 6 Waarnemen



## Think

Level 3 Herhaling  
Level 4 Als dan



## Act

Level 1 Lichten en geluid  
Level 2 Bewegen



# De landbouwrobot

## Maak van de mBot2 een echte landbouwrobot!



### Doelgroep

Vmbo -  
profiel Groen



### Vakken

Groene productie, Groei  
voorbereiden, Groei en  
oogst, Groen



### Duur

1-2 uren



### Tijdens deze challenge leer je:

- hoe robots ingezet worden in de hedendaagse landbouw.
- hoe je de mBot2 kunt programmeren om hem de functie van landbouwrobot te laten vervullen op een boerderij.



### Benodigde voorkennis

- Je bent bekend met de mBot2 en mBlock 5.
- Je kent het Sense - Think - Act-principe van robotica en programmeren.



### Dit heb je nodig:

- mBot2
- Computer met mBlock 5
- Boerderij
- Zwarte of witte tape