Dit document is gedownload door () op November 18, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

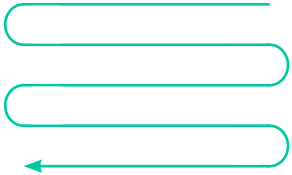
De landbouwrobot

Maak van de mBot2 een echte landbouwrobot!

De opdracht

Programmeer de mBot2 zo dat als er op een knop wordt gedrukt:

- hij vanaf de boerderij naar het land toe rijdt (**level 2**).
- hij op het land in banen gaat rijden, zoals de pijl hieronder (**level 2 en 3**).
- hij steeds om een bepaalde afstand stopt, zodat hij "het zaadje kan planten" (**level 2 en 3**).
- hij na 20 zaadjes (stops) terugrijdt naar de boerderij om 20 nieuwe zaadjes op te halen (**level 2 en 3**).
- de lichten aangaan op het moment dat het donker wordt (**level 1, 3, 4 en 6**).



Extra hulp nodig? Oefen dan met de levels uit het 'Programmeren kun je leren!' spel. Succes!



Sense

Level 6 Waarnemen

Think

Level 3 Herhaling
Level 4 Als dan

Act

Level 1 Lichten en geluid
Level 2 Bewegen

wismon

leapo

Dit document is gedownload door () op November 18, 2026.
Mag alleen gekopieerd worden voor gebruik binnen de school van 'gebruiker'. Zie ook de abonnementsvoorwaarden van Leapo.

De landbouwrobot

Maak van de mBot2 een echte landbouwrobot!

Doelgroep
Vmbo - profiel Groen

Vakken
Groene productie, Groei voorbereiden, Groei en oogst, Groen

Duur
1-2 lesuren

Tijdens deze challenge leer je:
- hoe robots ingezet worden in de hedendaagse landbouw.
- hoe je de mBot2 kunt programmeren om hem de functie van landbouwrobot te laten vervullen op een boerderij.

Benodigde voorkennis
- Je bent bekend met de mBot2 en mBlock 5.
- Je kent het Sense - Think - Act-principe van robotica en programmeren.

Dit heb je nodig:
- mBot2
- Computer met mBlock 5
- Boerderij
- Zwarte of witte tape

wismon

leapo